



## Mafia murhamysteeri

<b>Paikka</b>	Sovitaan asiakkaan kanssa
<b>Ryhmän koko</b>	10 – 80 henkilöä
<b>Kesto</b>	2-3 tuntia
<b>Voimassa</b>	Ympäri vuoden
<b>Hinta</b>	549e/10 hengen ryhmä. Lisähenkilöt 42e/hlö. Hintoihin lisätään alv 23%.
<b>Kielet</b>	Suomi, englanti ja venäjä (tulossa)
<b>Hinta sisältää</b>	Murhamysteeritapahtuman, rekvisiitan lainauksen ja pelaajanoppaat etukäteen toimitettuna yhteen osoitteeseen, palkinnot parhaille osallistujille
<b>Hinta ei sisällä</b>	Tilavuokraa, musiikkia, tilan koristelua, ruokailua, pukuja
<b>Tilavaatimus</b>	2 vaihtoehtoista murhaa, toisessa tila tarvitaan pimeäksi, toisessa ei.

Mikä on murhamysteeri?

Murhamysteeri on ohjelmatapahtuma, joka sopii yritysryhmille kick off- tapahtumiin, kevätkeikauksiin, henkilökunnan palkitsemiseen, asiakastilaisuuksiin, pikkujouluihin tai ohjelmanumeroksi kokouksen jälkeen. Englanninkielellä toteutettuna voidaan käyttää esim. Kielenopiskeluun. Myös etukäteen toimitettava materiaali tulee tässä tapauksessa myös englanniksi.

Murhamysteeri on etukäteen juonellisesti käsikirjoitettu tapahtuma, johon osallistuvat ihmiset esittävät heille etukäteen osoitettua roolihenkilöä. Juoni on etukäteen kirjoitettu, mutta vuorosanoja ei. Asiakkaalle toimitetaan etukäteen pelaajan opas, jossa on kerrottu taustatietoja sekä omasta, että muiden roolihahmoista. Tilaisuuden alussa annetaan myös salaista tietoa ja viimehetken ohjeita. Tilaisuuden vetäjä pitää huolen juonen etenemisestä. Murhamysteereissä on yksi etukäteen kirjoitettu murha, mutta tilaisuuden aikana voi osa osallistujista asekorsteja käyttäen hankkiutua eroon epätoivotusta henkilöstä.

### Ohjelma

Tapahtumat sijoittuvat 1920-luvulle Chicagoon. On Vito's bets and bookings vedonlyöntitoimiston haarakonttorin avajaiset ja kaikki mafiaperheiden silmäätekevät on kutsuttu mukaan juhlistamaan tilaisuutta. Illan alussa joku pääsee hengestään ja on aika selvittää kuka on murhaaja ja mikä on motiivi. Kannattaa myös urkkiessa pitää omasta selustastaan huoli, ettei käy ohraisesti...

### Varaukset